Pre-game

# Planen: Hvordan Aranya bekæmpes

**Overordnet**: Sørg for hun kommer over til Ostrol stronghold hvor partiet har lagt baghold klar. Det kræver hendes safe houses angribes.

## Angrib safe houses

**Bjerget -** *Sæt pres på nedefra*  
Xelia’s Endegyldige kompagni, Echa (edderkop-dame) laver rustning, lejesoldater og provokerende breve gør det træls at være under bjergene.

**Rundbords Akademiet –** *Social uro i Breka*Temerity samt Steel Sanctuary forbindelser til lave sociale lag skaber social uorden igennem begyndende revolution, hvilket provokerer et politi/militær respons der bl.a. derfor skal gennemsøge Rundbords Akademiet.

**Prismatiske Oase** – *Brænd heksen**i hellig ild*Sebastian provokerer hans witch-hunter familie til at sende en middelstyrke gruppe op til en portal til Den Prismatiske Oase som Pyotr har lavet. Sørger for én overlever og ser den portalen, så de kan kalde ”the big, holy guns” op.

# Hvad laver de allierede

* **Pyotr**: Portal til Den Prismatiske Oase, som Oase folket ikke kender til.
* **Temerity:** Problemer for Rundbords Akademiet, begyndende underklasse revolution.

Game

# Drelnza – Iggwilv sene

Eneste følelse Iggwilv har ladet overleve/ikke kunnet slippe af med: Had. Ser hvordan der kommer liv tilbage i hendes krop.

Iggwilv siger hun vil give sig selv den belønning at hævne sig på DKR ”*For hvad værdi har magt hvis ikke man bruger den til at pine groomende gamle mænd?*”

* DRK tillader Drelnza at blive gift med Sebastian da DRK regner med at overtage Sebastians krop, og dermed blive gift med Drelnza.

Drelnza beder Sebastian om at få lov at glemme igen. Meget nemmere at leve sådan, så skal hun ikke leve med minder om en (primært) god familie som nu er taget fra hende (Iggwilv er ugenkendelig).

## Iggwilv buff

Mini-Forsight?

|  |  |
| --- | --- |
| Rul | Effekt |
| 1 | Dine emotionelle evner mangedobles |
| 2-10 | Du er gnaven og irritabel det næste døgn |
| 11-15 | Du bliver i dårligt humør i et par uger |
| 16-25 | Du har permanent svært ved at læse andre folks intentioner og følelser (velkommen til spektret, makker). |
| 26-50 | Du mister permanent enhver form for empati for andre. |
| 51-75 | Du mister permanent evnen til at føle andet end det helt fundamentale, så som smerte og sult. Relationer er udelukkende praktiske og for overlevelsens skyld. |
| 76-90 | Alle følelser forsvinder permanent. Smag giver dig ingen tilfredsstillelse og gøres udelukkende af praktiske årsager. |
| 91-100 | Alle følelser forsvinder permanent, og andre bliver påvirket af effekter på tabellen her op til 1 dag efter de har været dig nær. |

# Ambush setup

# Epilog

Lad hver spiller fortæl hvad de laver med deres karakter og sæt det i sammenspil med hvad der sker i sidste session (fx den begyndende revolution i Breka, Blodskrigen, Gnisterne).